



Ciudad de Richmond

Ordenanza de Salario Mínimo

Sus derechos como un EMPLEADO...

- ◆ Empezando el 1 de enero del 2025, el salario mínimo en la Ciudad de Richmond será de \$17.77 por hora para empleados que, en una semana, trabajen un mínimo de (2) horas para un empleador.
- ◆ Empleadores pueden deducir \$1.50 por hora del salario mínimo si pagan por lo menos esa cantidad en beneficios médicos como esta descrito en la sección 7.108.040.
- ◆ Sera ilegal para un empleador o cualquier otra persona discriminar de cualquier modo o tomar acción aversiva contra una persona en represalias por ejercer los derechos protegidos bajo esta ordenanza.
- ◆ El salario mínimo será ajustado cada enero como esta descrito en la sección 7.108.040 de la Ordenanza de Salario Mínimo.
- ◆ Por la Sección 7.108.100, la ordenanza local no puede estar por delante o limitar o afectar la aplicabilidad de otras leyes, regulaciones, requisitos, pólizas, o estándares que proveen pago mas alto o salario suplementario o beneficios, o que extiendan otras protecciones.
- ◆ El salario mínimo establecido en la ordenanza será aplicado a los programas de Welfare-to-Work bajo donde personas deberán de trabajar en intercambio por recibir beneficios. Participantes en programas de Welfare-to-Work no podrán, durante el periodo de beneficios, ser obligado a trabajar más de las horas de igual valor a todos los beneficios efectivos recibidos durante el periodo, dividido por el salario mínimo.

Si tiene preguntas o inquietudes, por favor llame o visite:

Employment and Training Department

330 25th Street

Richmond, CA 94804

(510) 307-8011

E-mail: twalker@richmondworks.org

Par una copia de la Ordenanza del Salario Mínimo, visite: www.richmondworks.org

*Por favor notar que el Concilio de la ciudad enmendó la ordenanza en Julio del 2017 y elimino ciertas restricciones relacionadas al salario intermediario, de negocios pequeños, ayuda de gobierno y negocios que dan servicios fuera de Richmond. La ordenanza enmendada está disponible en www.richmondworks.org